



## DOSSIER DE PRESSE 2018

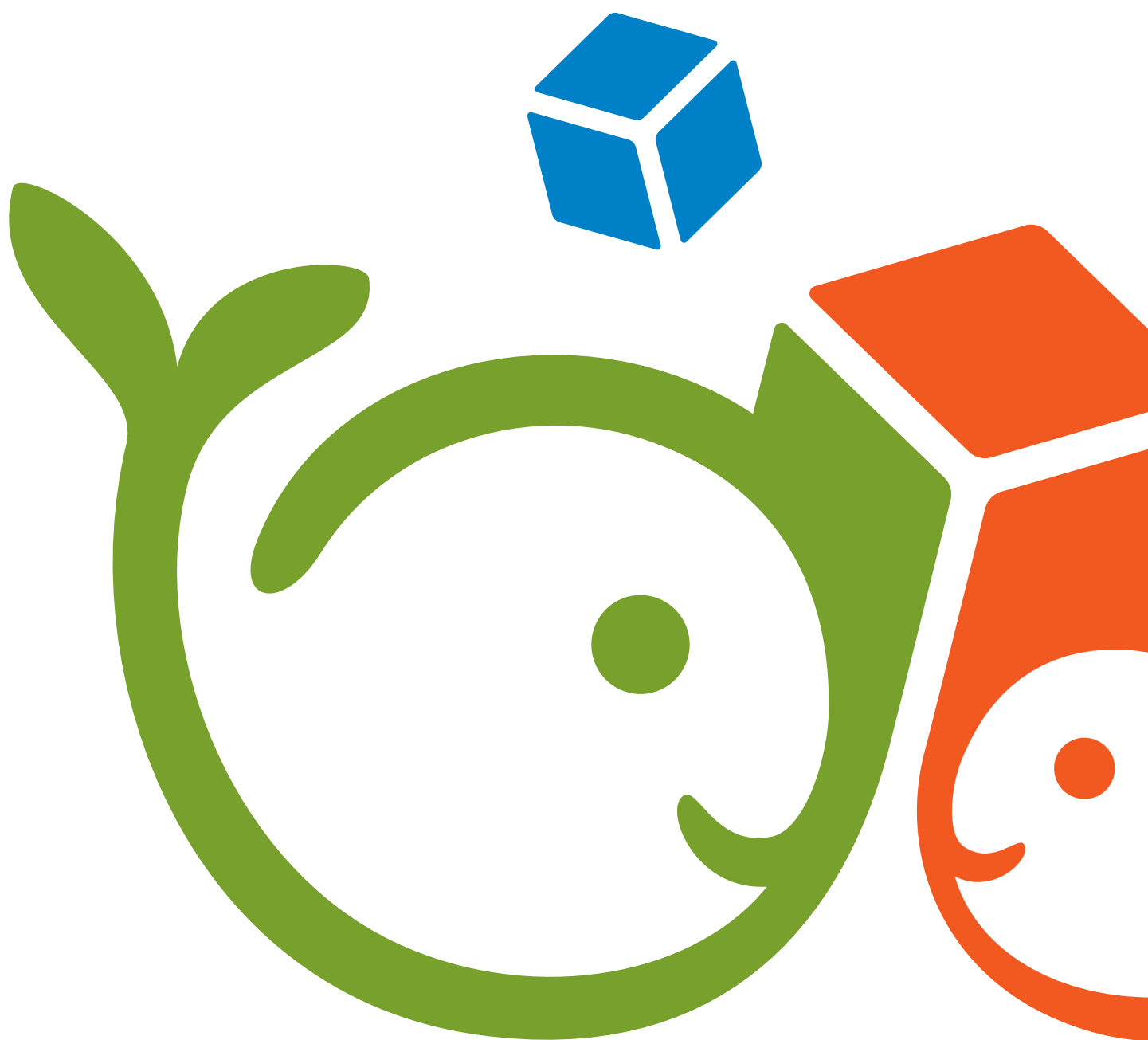


# BELUGAMES

Des jeux à vivre ensemble !

# BELUGAMES

Des jeux à vivre ensemble !





# SOMMAIRE

Page 1 .....	Edito de Guillaume Lenoble, fondateur de Belugames
Page 2 .....	Le projet
Page 5 .....	Une entreprise engagée
Page 6 .....	Belugames en chiffres
Page 7 .....	Les parrains de Belugames
Page 8 .....	Contact





*Passionné par les jeux depuis ma tendre enfance, j'ai pourtant découvert les jeux coopératifs sur le tard. D'abord séduit par une expérience différente et une ambiance apaisée, j'ai rapidement été captivé par la richesse humaine qu'apportent les parties au-delà de leur aspect ludique.*

*Père de famille habitué à gérer les frustrations et les mauvais perdants, j'ai vu les jeux coopératifs transformer nos expériences familiales. Plus encore, j'ai observé mes enfants développer au fil des parties des qualités essentielles comme l'écoute, le partage et la générosité.*

*Inspiré par la reconversion de ma femme dans le domaine de l'éducation positive, j'ai décidé de m'engager à mon tour dans un projet porteur de sens. Ainsi est né Belugames, une entreprise qui œuvre à faire connaître et à distribuer les jeux coopératifs. Mon ambition : permettre aux enfants comme aux adultes de passer des moments légers et amusants, tout en développant des qualités essentielles pour la vie en société.*

Guillaume Lenoble,  
Fondateur de Belugames



*Après des études d'ingénieur à l'Université de Technologie de Compiègne, Guillaume Lenoble a commencé sa carrière en développement d'application pour une entreprise italienne. Il a ensuite été formateur dans une entreprise de logiciels de business intelligence avant de rejoindre Salesforce. En février 2016, il a quitté son poste de directeur d'une équipe d'ingénieurs avant-vente pour lancer le projet Belugames.*



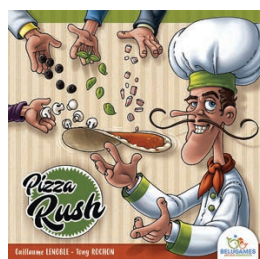


## LE PROJET

### QU'EST-CE QUE BELUGAMES ?

L'objectif de Belugames est de contribuer à **développer l'esprit coopératif par le jeu**. Créée en mars 2016, la société a pour ambition de :

- À travers une boutique en ligne et des événements, diffuser une sélection de jeux coopératifs provenant de divers pays, vers un public élargi.
- Editer de nouveaux jeux coopératifs.
- Proposer des prestations aux entreprises visant à faciliter l'intelligence collective et la cohésion d'équipe par le jeu.



ET SI NOUS  
APPRENIIONS DÈS  
LE PLUS JEUNE  
ÂGE À COOPÉRER  
DE FAÇON  
LUDIQUE

?

C'EST L'AMBITION  
DE BELUGAMES  
QUI A FAIT LE  
PARI DES JEUX  
COOPÉRATIFS !

!

## POURQUOI FAIRE LE PARI DES JEUX COOPÉRATIFS ?

### Une expérience de jeu positive

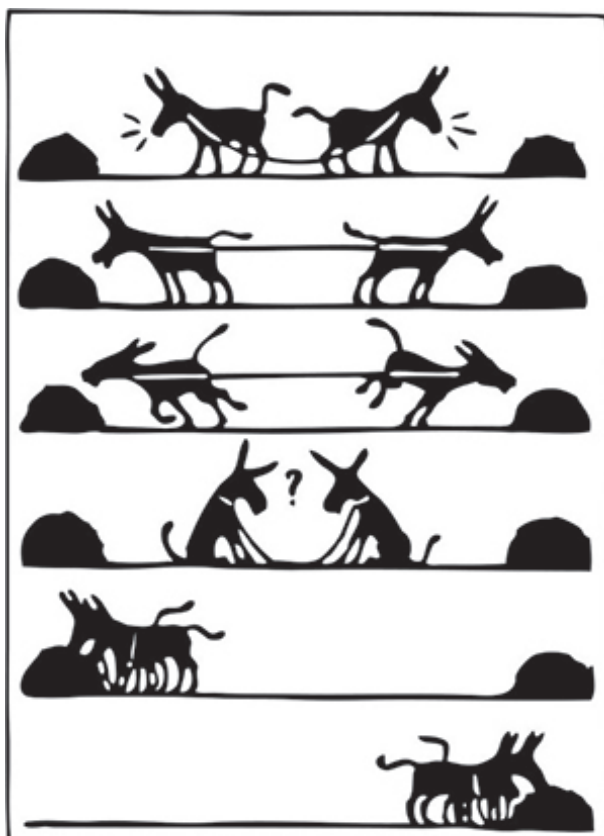
Les jeux coopératifs garantissent une expérience positive. L'équipe travaille ensemble pour atteindre un objectif commun – par exemple : éradiquer une pandémie, nettoyer une plage, défendre un village, etc. Lorsque le but est atteint, l'équipe entière en tire une grande satisfaction

A contrario, les jeux compétitifs se concluent en général par la victoire d'un gagnant aux dépens des autres joueurs. Ils génèrent par conséquent de la frustration et de la démotivation, notamment pour les enfants en bas âges. Avec les jeux coopératifs, il n'y a pas de perdant, c'est l'équipe au complet qui gagne !

### Développer les qualités humaines

Les jeux coopératifs permettent de créer du lien. Pour atteindre leur but, les joueurs doivent unir leurs forces et utiliser leurs complémentarités. Ils apprennent à s'écouter, se faire confiance, s'affirmer avec leurs spécificités, gérer les différents, négocier les stratégies, ou encore à faire appel à la créativité du groupe pour résoudre des problèmes complexes.

Ces qualités sont ensuite transposables dans les expériences de la vie réelle pour le travail en équipe et la vie en société.



**TOUS DANS LA  
MÊME ÉQUIPE  
AVEC LES JEUX  
COOPÉRATIFS**



## ŒUVRER POUR UN MONDE MEILLEUR

Derrière l'expérience ludique des jeux, Belugames s'engage pour un monde meilleur. La société se trouve aujourd'hui à un tournant de son évolution ; elle doit notamment affronter des enjeux majeurs comme la réduction des ressources et le réchauffement climatique.

Belugames porte la vision de son fondateur Guillaume Lenoble : pour résoudre ces problèmes, le changement ne viendra pas d'en haut mais d'en bas. Le fonctionnement compétitif ne peut que mener à une impasse. Chacun doit se remettre en question et contribuer au changement à son échelle. Il est donc nécessaire de développer l'altruisme et la collaboration.

Les jeux coopératifs peuvent justement contribuer à l'évolution vers une société plus solidaire. Le jeu est en effet un vecteur d'apprentissage majeur pour les enfants. En prenant le réflexe de coopérer dès leur plus jeune âge, les enfants ont plus de chance de devenir par la suite des adultes responsables et engagés.

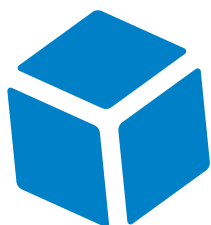
## L'EFFET BELUGAMES

- 1** Le climat des jeux devient plus positif. Les parties sont plus joyeuses et moins conflictuelles.
- 2** Les participants, et particulièrement les enfants, expérimentent diverses formes de coopération et développent des qualités comme l'écoute, la tolérance et la générosité.
- 3** Les qualités développées par le jeu sont transposables au monde réel. La société devient petit à petit plus altruiste et apprend à coopérer pour trouver des solutions aux problèmes du quotidien comme aux grands défis de l'humanité.

LES JEUX  
D'AUJOURD'HUI  
FONT LE MONDE  
DE DEMAIN

« LA SEULE  
VOIE QUI OFFRE  
QUELQUE ESPOIR  
D'UN AVENIR  
MEILLEUR POUR  
TOUTE L'HUMANITÉ  
EST CELLE DE LA  
COOPÉRATION ET  
DU PARTENARIAT ».

KOFI ANNAN



## UNE ENTREPRISE ENGAGÉE

Belugames est affilié au mouvement philanthropique « Pledge 1% ».

À ce titre :

- 1% des produits sont donnés gratuitement à des associations à but social ou environnemental et à des écoles.
- 1% du chiffre d'affaire est affecté à des dons pour des associations à but social ou environnemental.
- 1% du temps de l'équipe Belugames est effectué sous forme de bénévolat pour des associations à but social ou environnemental.

Par ailleurs, Belugames est vigilant sur son impact social et environnemental :

- Belugames est une entreprise de l'ESS et travaille en partenariat avec d'autres entreprises de l'ESS comme Gifts for Change, l'association Rejoué.
- Les jeux édités par Belugames sont fabriqués en Allemagne et sont constitués à 99% de carton. Le pays d'origine de chaque jeu revendu est d'ailleurs affiché sur le site et Belugames met en avant autant que possible les jeux produits localement.





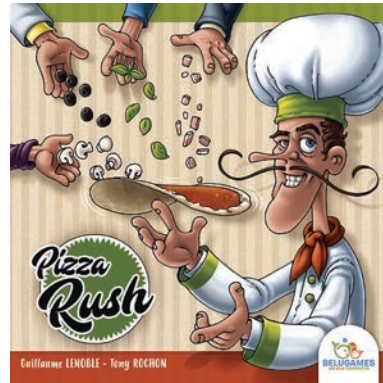


# BELUGAMES EN CHIFFRES

## 2 jeux édités



VITALITY  
[vitality-edugames.com](http://vitality-edugames.com)



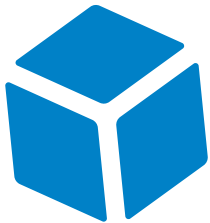
PIZZA RUSH  
[belugames.com/pizzarush](http://belugames.com/pizzarush)

## plus de 100 jeux

coopératifs référencés sur la e-boutique

## 8 communications presse





## LES PARRAINS DE BELUGAMES

### Micheline Flak

Chercheuse en sciences de l'éducation et formatrice pour l'Education nationale, Micheline Flak a fondé, en 1978, l'association Recherche sur le Yoga dans l'Education (RYE). Son objectif : permettre au yoga de franchir les portes de l'école. Depuis près de 40 ans, l'association forme les enseignants et les éducateurs à des techniques de yoga et de relaxation adaptées à la classe. Un travail qui a fait ses preuves puisqu'en 2013, le RYE a reçu l'agrément du ministère de l'Éducation nationale, au titre de son concours à l'enseignement public.

Micheline Flak intervient dans de nombreuses conférences sur le yoga et l'éducation ; elle a notamment présenté en 2015, une conférence sur le thème suivant : «Entre règles du jeu et créativité». Elle a également co-écrit plusieurs ouvrages, dont Des enfants qui réussissent traduit en plusieurs langues.



### Coralie Darsy

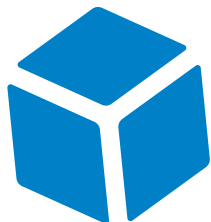
Coralie a travaillé une dizaine d'années comme ingénieur dans le domaine de l'eau et l'environnement. Ses deux enfants l'ont ouverte à un monde nouveau : celui de la parentalité et de l'éducation positive. Désireuse de se consacrer à cette voie, elle a entamé une reconversion de carrière. Formée aux techniques RYE, Coralie pratique le yoga avec les enfants. Elle suit par ailleurs actuellement une formation pour devenir éducatrice Montessori, une pédagogie dans laquelle la compétition n'existe pas.



### Julien Goetz

Julien Goetz est comédien, journaliste, auteur et concepteur multimédia. Il est le co-auteur de la célèbre web-série #datagueule, qui propose des vidéos traitant de l'actualité sur un mode ludique et didactique. Julien a par ailleurs réalisé le jeu documentaire «Jeu d'influences» disponible sur le site de France 5. Un mélange réussi entre informations instructives et jeu immersif.





## CONTACT

### Notre site internet

<http://belugames.com/>

### Notre page facebook

<facebook.com/belugames>

### Notre compte Twitter

<twitter.com/BelugamesOf>

## COORDONNÉES

Guillaume Lenoble  
16 rue d'Alsace  
92300 Levallois-Perret

[guillaume@belugames.com](mailto:guillaume@belugames.com)

06 18 63 02 84

